



Neue Spiele

Juli bis September 2011

Mega Bike. Für 2-4 Spieler ab 8 Jahren. In Sachen Radfahren und Straßenverkehr kennt ihr euch schon unglaublich gut aus, und kein Verkehrszeichen ist euch fremd. Ob euch der Titel "MegaBiker" aber wirklich zusteht, müsst ihr erst beweisen! Durch die richtige Beantwortung von Fragen aus drei Wissensgebieten müsst ihr versuchen, das Ziel so schnell wie möglich mit eurem Bike zu erreichen.

Das große ABC – Spiel. Für 2-4 Spieler von 5-9 Jahren. Das große Abc-Spiel von Duden und HABA für die ganze Familie - mit 5 verschiedenen Spielstationen, lustigen Holzfiguren und farbenfrohen Materialien. Alles dreht sich rund ums Abc: Buchstaben raten und sortieren, Vokale finden und Wörter legen. Wer beim Rundgang durch den Buchstabenpark als Erster alle Aufgaben gelöst hat, gewinnt. Spielend entwickeln Kinder ein Verständnis für das Alphabet und die Sprache, trainieren Erinnerungsvermögen und Kombinationsfähigkeit.

Monopoly City. Für 2-6 Spieler ab 8 Jahren. Ziehen Sie um den Spielplan, kaufen Sie Stadtteile und erbauen Sie die Monopoly-Großstadt. Zu jedem Grundstücksfeld auf dem äußeren Weg gibt es in der Mitte des Spielplans den dazugehörigen Stadtteil. Wenn Sie auf einem Stadtteil ohne Besitzer landen, können Sie ihn kaufen oder versteigern lassen - Sie haben die Wahl! Wer am Ende das Spiel das größte Vermögen angehäuft hat bzw. als einziger Spieler nicht bankrott ist, hat gewonnen.

DKT Österreich. Ab 3 Spieler ab 8 Jahre. DKT, das bekannteste österreichische Spiel, hat eine lange Tradition. Seit mehr als zwei Generationen wird in Österreich DKT gespielt.

Durch Kauf und Verkauf von Grundstücken, Gebäuden und Verkehrsunternehmungen in Österreich sollen Vermögenswerte geschaffen werden. Die Geldwerte sind bewusst niedrig, damit auch jüngere kaufmännische Talente mitspielen können. Der Spieler, der mit Geschick und Weitblick am erfolgreichsten wirtschaftet, gewinnt.

Das "kaufmännische Talent", ist ein klassisches, traditionsreiches Wirtschaftsspiel, das nie an Aktualität verliert.

Phase 10. Für 2-6 Spieler ab 10 Jahren. Endlich können Sie den Kartenspiel-Klassiker Phase 10 auch als Brettspiel erleben. Mit Spielplan! Mit Spannung! Mit Spaß!

Jetzt geht's rund bei Phase 10! Und zwar rund herum - auf dem Spielplan. Seine vielen abwechslungsreichen Aktionsfelder bringen neuen Schwung ins Kartenspiel. Wohin werden mich die Würfel führen? Darf ich bis zu vier Handkarten tauschen? Oder eher nach einer dringend benötigten Karte suchen? Oder am besten gleich einen Joker nehmen?
Mehr Spaß! Mehr Spiel! Mehr Phase 10!

Uluru. Für 1-5 Spieler ab 8 Jahren. Nachts im Schlaf verwandeln sich die Tiere Australiens in Traumvögel und flattern in wildem Reigen rund um den heiligen Berg Uluru. Doch das sorgt für ganz schön viel Trubel, denn alle haben einen ganz speziellen Wunsch: Wo und vor allem neben wem will ich denn gleich landen?! Jetzt heißt es für die Spieler aufgepasst. Bleiben Wünsche der Traumvögel unerfüllt, hagelt es nämlich Minuspunkte. Sobald die Sonne aufgeht, wird abgerechnet und der Spieler mit den wenigsten Minuspunkten gewinnt!

Da ist der Wurm drin. Für 2-4 Spieler ab 4 Jahren. In diesem Spiel wühlen sich bunte Würmer durch den doppelten Spielplan - und zwar um die Wette. Ein Farbwürfel bestimmt, mit welchem von sechs unterschiedlich langen Teilen man gerade den eigenen Wurm verlängern darf. Lange Stücke sind besonders beliebt, denn es gewinnt derjenige, dessen Wurm am Komposthaufen als Erster seinen Kopf aus der Erde reckt. Doch schon auf dem Weg dorthin stecken alle Würmer zweimal ihre Nasen aus dem Boden. Kurz davor geben die Spieler Tipps ab, welcher Wurm mit Gänseblümchen und Erdbeeren füttern, damit sich dieser noch schneller durch die Erde wühlt. Ein einfach erlernbares, sehr lustiges Wurm-Wettwühlen, das nicht nur kleinen Kindern Spaß macht!