

## **Buchtipps Februar 2018**

**Alles über Reptilien. (Wieso? Weshalb? Warum?).** 14 Seiten: Reptilien wie Krokodile, Echsen und Schlangen gehören für Kinder zu den spannendsten Tieren der Erde: von klein bis groß, alle urtümlich, viele geheimnisvoll, manche wohlig-gruselig, andere sympathisch-niedlich. Eindrückliche Klappen zeigen ihre Merkmale und Fähigkeiten: von Besonderheiten bei der Fortbewegung über die Balz und den Nachwuchs bis hin zu Verteidigungs- und Jagdstrategien.

**Skene Rona, Lego Nexo Knights. Lexikon der Minifiguren.** 175 Seiten: In diesem ultimativen Nachschlagewerk werden sowohl die tapferen Helden und ihre treuesten Verbündeten als auch ihre fiesen Gegner wie die Lava- und Steinmonster vorgestellt. Große Fotos und spannende Infos zu den LEGO Minifiguren aus der populären TV-Serie lassen Fans und Sammler in die farbenfrohe Themenwelt rund um das Königreich Knighton und seine Bewohner eintauchen! Besonderes Highlight: Eine exklusive Minifigur und eine Nexo Kraft zum Einscannen lassen die Herzen von Fans und Sammlern höher schlagen!

**Das große Mira-Lobe-Vorlesebuch.** 156 Seiten: Sechs wunderbare Geschichten aus der Feder der berühmten Kinderbuchautorin Mira Lobe. Illustriert von Angelika Kaufmann: Komm, sagte die Katze, Komm, sagte der Esel, Dann rufen alle Hoppelpopp, Tiny, Die Yayas in der Wüste, Leb wohl, Fritz Frosch.

**Poppy Bishop / Alison Edgson, Gemeinsam lesen macht stark.** 28 Seiten: Der Hase mag Abenteuerbücher. Der Igel liebt es, wenn Geschichten gut ausgehen. Die Maus und der Fuchs wollen gemeinsam lesen. Als die vier Freunde ein geheimnisvolles Haus voller Bücher entdecken, kommt es ihnen so vor, als würde ein Traum wahr werden. Aber wem gehören nur all diese Bücher? Doch nicht etwa dem mürrischen Bären ...

**Lester Alison, Das Zirkuspony.** 105 Seiten: In der Stadt steht ein großer Talentwettbewerb bevor. Klar, dass Milli und Sara sich die Chance, ihre Reitkünste unter Beweis zu stellen, nicht entgehen lassen wollen. Als sie erfahren, dass Tiere bei der Veranstaltung nicht zugelassen sind, ist ihre Enttäuschung groß. Doch dann machen sie Bekanntschaft mit der jungen Pferde-Artistin Bella Donna, die mit dem Zirkus gerade in die Stadt gekommen ist. Bekommen Bonnie und Sam noch eine zweite Chance?

**Michael Krüger, Folge deinem Traum.** 265 Seiten: Dieser literarische Schatz versammelt Geschichten, Gedichte und Bilder – ideal zum Schmökern und Vorlesen. Ein Alphabet der guten Namen, von Friedrich Ani über Hans Magnus

Enzensberger, Amelie Fried, Elke Heidenreich, Ole Könnecke, Bart Moeyaert, Timo Parvela, Jutta Richter und Rafik Schami bis zu Elisabeth Zöller.

**Michael Bond, Paddington.** 31 Seiten: Ein kleiner Bär bricht ganz allein aus dem tiefsten Peru zum Abenteuer seines Lebens auf. Mit nichts als einem Koffer und einigen Gläsern Marmelade reist er als blinder Passagier ins weit entfernte England, um den Hals ein Schild mit der Aufschrift »Bitte kümmern Sie sich um diesen Bären!«. Als er schließlich am geschäftigen Londoner Bahnhof Paddington ankommt, wird er von Mr und Mrs Brown entdeckt, die den kleinen Bären in ihre Familie aufnehmen. Eben ist der zweite Teil im Kino angelaufen. Der Klassiker ist deshalb wieder in aller Munde!

**Patricia Schröder, 3 Spukgeschichten.** 89 Seiten: Luca erwartet in der Halloween-Nacht eine ganz besondere Mutprobe, Julian hilft einem freundlichen Geist in Not und die Kinder der 2a erleben eine aufregende Spuknacht auf Schloss Polterfels. Drei gespenstisch-gruselige Geschichten für kleine Geisterjäger in der Reihe „Erst ich ein Stück, dann du“, die extra für das gemeinsame Lesen konzipiert ist. Abschnitte für erfahrene Vorleser wechseln sich mit Textpassagen für Leseanfänger ab.

**Deborah Chancellor, Meine Mama ist eine Geheimagentin.** 61 Seiten: Die Mutter von Pitt arbeitet für die Einheit X, eine Organisation mit höchster Geheimhaltungsstufe. Sie weiß nicht, dass Pitt ihr bei ihren Missionen unbemerkt hilft! Sechs spannende Spionagegeschichten für Lesehelden ab 8 Jahren.

**Brettspieltipp: Logik-Labyrinth.** Für 2-4 Spieler ab 6 Jahren: Um die Schätze des mächtigen Dschinn zu ergattern, müssen die Spieler den richtigen Weg durch die geheimnisvolle Höhle finden. Doch die Schatzkarte ist in viele Stücke zerrissen ... Nur wer schnell kombinieren und die einzelnen Teile der Karte zusammensetzen kann, wird die Orientierung nicht verlieren und die meisten Schätze erbeuten. Das Spiel schult die Konzentration und das logische Denken.